



EVIE Fútbol

# GESTIÓN EMOCIONAL EN MOMENTOS CLAVE DE UN PARTIDO

ANEXO 5

## DOSSIER TAREAS ENTRENAMIENTO “FINAL DEL PARTIDO CON RESULTADO EN CONTRA”

*EXPERTO EN INTELIGENCIA EMOCIONAL PARA EL FÚTBOL BASE*

## Tarea 13 – Doble área con partidos a 2 minutos o 2 goles. El equipo que lleva más tiempo, se sale fuera.

TAREA		DOBLE ÁREA COMPETITIVA 3 EQUIPOS (5vs5+5)	
Nº JUGADORES	TIEMPO		
17	20´		
TIPO	ESPACIO		
Doble área	40x25		
OBJETIVO			
Gestión de resultados a favor / en contra			
EQUIPOS			
Tres equipos de 5 jugadores + 2 porteros			
DESARROLLO DE LA TAREA		LEYENDA	
Se juegan <b>partidos cortos de 2´ o 2 goles</b> , de mucho ritmo y mucha intensidad  <b>En caso de empate, el equipo que más tiempo lleva se sale fuera</b>  <b>Comodines por fuera tienen 2 toques</b>			
		<b>FEEDBACK</b>	
		Ritmo, vertical, gestionar el resultado	

## Tarea 14 – Triangular mini partidos. Equipo que lleva más tiempo, sale fuera.

TAREA		PARTIDO REDUCIDO TRIANGULAR 6VS6
<b>Nº JUGADORES</b>	<b>TIEMPO</b>	
18	16´ (4X4´)	
<b>TIPO</b>	<b>ESPACIO</b>	
Partido Reducido	30x25	
<b>OBJETIVO</b>		
Gestión resultado a favor / en contra		
<b>EQUIPOS</b>		
Tres equipos de 6 jugadores		
<b>DESARROLLO DE LA TAREA</b>		<b>LEYENDA</b>
Se juegan <b>partidos</b> reducidos <b>de 4 minutos</b> de duración donde gana el equipo que mas goles anota  <b>En caso de empate, se sale el equipo que más tiempo llevaba jugando</b> , ya que se considera que tiene el marcador en contra.  Tendrá que gestionar esa situación en caso de que esté finalizando el partido, con las emociones que conlleva.  Al finalizar el partido, el equipo que ha perdido se intercambia por el que estaba fuera realizando trabajo complementario con otro entrenador.		
		<b>FEEDBACK</b>
		Gestionar el resultado

## Tarea 15 – Partido por roles. Equipo con desventaja en el marcador.

TAREA		PARTIDO POR ROLES
<b>Nº JUGADORES</b>	<b>TIEMPO</b>	
22	15´ (2X7´)	
<b>TIPO</b>	<b>ESPACIO</b>	
Partido Condicionado	F11	
<b>OBJETIVO</b>		
Gestión resultado a favor / en contra		
<b>EQUIPOS</b>		
Dos equipos de 11 jugadores		
<b>DESARROLLO DE LA TAREA</b>		<b>LEYENDA</b>
<p>En la primera parte, <b>el equipo sin peto comenzará perdiendo 0-1</b> y tendrá que <b>gestionar el resultado</b> para mantener la ventaja, e incluso ampliarla si tiene ocasión.</p> <p>Será clave <b>gestionar las emociones, la posesión del balón y los momentos de salir al contragolpe.</b></p> <p>En la segunda parte, el equipo que comenzará perdiendo 1-0 será el equipo con peto</p>		 
		<b>FEEDBACK</b>
		Cómodos defendiendo



**EVIE**Fútbol

---

[www.eviefutbol.com](http://www.eviefutbol.com)